



CATÁLOGO DE TEMAS DE PROYECTOS DE TITULACIÓN PARA ESTUDIANTES DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS PERÍODO: 2020-B



| No. | CARRERA | DOCENTE PROPONENTE DEL PROYECTO | PROYECTO | OBJETIVO | DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO | ÁREA DE CONOCIMIENTO | LÍNEA DE INVESTIGACIÓN | No. ESTUDIANTES | EL PROYECTO FORMA PARTE DE PROYECTO PROYECCIÓN SOCIAL (SI / NO) | NOMBRE DEL PROYECTO DE PROYECCIÓN SOCIAL DEL QUE FORMA PARTE | ESTADO |
|-----|------------------|---------------------------------|---|---|--|------------------------------|---|-----------------|---|--|------------|
| 1 | ASI / (RRA) TSDS | Richard Rivera | Desarrollo de un malware keylogger para espionaje en Android | Desarrollar un malware keylogger para espionaje en Android | El proyecto consiste en desarrollar un malware de tipo keylogger que sea capaz de almacenar datos del usuario de un teléfono Android como capturas de pantalla, pulsaciones de la interfaz de usuario, así como pulsaciones del teclado del teléfono. El proyecto se lo realiza como un piloto experimental para desarrollar una herramienta que pueda ser usada para concientizar sobre los potenciales peligros de las aplicaciones potencialmente no deseadas para teléfonos Android. | Comunicaciones y Seguridades | Seguridad y Privacidad | 1 o 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 2 | ASI / (RRA) TSDS | Richard Rivera | Desarrollo de un juego serio para la concientización de la ciberseguridad | Desarrollar un juego serio para la concientización de la ciberseguridad | El proyecto consiste en desarrollar un juego para dispositivos Android que implemente técnicas de gamificación para que los usuarios puedan aprender los aspectos básicos de la ciberseguridad. | Comunicaciones y Seguridades | Seguridad y Privacidad | 1 o 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 3 | ASI / (RRA) TSDS | Richard Rivera | Desarrollo de un sistema que implemente el protocolo DP3T para la prevención del COVID-19 | Desarrollar un sistema que implemente el protocolo DP3T para la prevención del COVID-19 | El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil y los servicios web necesarios para implementar el protocolo Decentralized Privacy-Preserving Proximity Tracing (DP3T) [1] para ayudar a la prevención de la propagación del COVID-19. [1] https://github.com/DP-3T/documents | Comunicaciones y Seguridades | Seguridad y Privacidad | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 4 | ASI / (RRA) TSDS | Richard Rivera | Desarrollo de un sistema Web de análisis de metodologías de desarrollo usados en proyectos de titulación | Desarrollar un sistema Web de análisis de metodologías de desarrollo usados en proyectos de titulación | El proyecto consiste en desarrollar un sistema web que permita analizar los procesos y métodos utilizados en los proyectos de titulación de desarrollo de software en las universidades del Ecuador. Permite analizar las metodologías de desarrollo usadas en el país, para futuras investigaciones en experimentación de la ingeniería del software. | Ingeniería de Software | Organización y Propiedades del Software | 1 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 5 | ASI / (RRA) TSDS | Richard Rivera | Desarrollo del videojuego Bomberman en modo Multijugador | Desarrollar el videojuego Bomberman en modo Multijugador | El proyecto consiste en desarrollar el clásico juego bomberman, pero en modo multijugador, este será un juego para dispositivos móviles donde varios jugadores puedan interactuar en la misma partida. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 6 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL PARA LA CONTRATACIÓN DE SERVICIOS MECÁNICOS A DOMICILIO EN LA CIUDAD DE QUITO. | DESARROLLO DE SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL PARA LA CONTRATACIÓN DE SERVICIOS MECÁNICOS A DOMICILIO EN LA CIUDAD DE QUITO. | El objetivo del presente proyecto es dotar a la ciudadanía de una herramienta tecnológica que les permita la contratación de servicios mecánicos dentro la ciudad de Quito, para que de esta manera puedan recibir los mantenimientos y exámenes automotrices desde la comodidad de su hogar. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 7 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE BRINDE INFORMACIÓN DE TRÁMITES Y REQUISITOS A LOS ESTUDIANTES DE LA EPN. | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE BRINDE INFORMACIÓN DE TRÁMITES Y REQUISITOS A LOS ESTUDIANTES DE LA EPN. | El objetivo del presente proyecto es dotar a los estudiantes de la EPN de una aplicación móvil que les permita la visualización de los trámites, requisitos, formularios o formatos de solicitudes que se requieran para los trámites inherentes a su campo de acción dentro de la EPN. Con el objetivo de esta manera mantener informado a toda la comunidad politécnica sobre estos procedimientos. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 8 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE BRINDE INFORMACIÓN DE VACACIONES Y PERMISOS AL PERSONAL ADMINISTRATIVO DE LA EPN. | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE BRINDE INFORMACIÓN DE VACACIONES Y PERMISOS AL PERSONAL ADMINISTRATIVO DE LA EPN. | El objetivo del presente proyecto es dotar al personal administrativo de la EPN de una aplicación móvil que les permita la visualización sus días de vacaciones, horarios de permisos en la EPN. Con el objetivo de esta manera mantener informado al personal sobre las vacaciones, los permisos y las ausencias. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 9 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE AYUDE A REALIZAR LAS COMPRAS DEL MERCADO EN LA CIUDAD DE QUITO | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE AYUDE A REALIZAR LAS COMPRAS DEL MERCADO EN LA CIUDAD DE QUITO | El objetivo del presente proyecto es dotar a la ciudadanía de una herramienta tecnológica que les permita contratar a personas que ayuden a realizar las compras del mercado dentro la ciudad de Quito, para que de esta manera puedan recibir las compras del mercado desde la comodidad de su hogar. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 10 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE PERMITA REPORTAR EL ACOSO SEXUAL EN LA CIUDAD DE QUITO | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL QUE PERMITA REPORTAR EL ACOSO SEXUAL EN LA CIUDAD DE QUITO | El objetivo del presente proyecto es dotar a la ciudadanía de una herramienta tecnológica que les permita reportar en tiempo real casos de acoso sexual dentro la ciudad de Quito, para que de esta manera por medio de un mapa les indique dónde están reportando el acoso. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 11 | ASI / (RRA) TSDS | Byron Loarte | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL ORIENTADA AL APRENDIZAJE SOBRE ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL ORIENTADA AL APRENDIZAJE SOBRE ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | El objetivo del presente proyecto es dotar a los estudiantes de la ESFOT por medio de un aplicativo, conceptos sobre temas relacionados a la Arquitectura de Computadores. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 12 | ASI / (RRA) TSDS | Ivonne Maldonado | Desarrollo de una aplicación móvil que brinde información sobre puntos de donación de cosas de segunda mano. | Desarrollar una aplicación móvil que brinde información sobre puntos de donación de cosas de segunda mano. | El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil en la cual los ciudadanos de Quito puedan hacer la búsqueda de puntos de donación de manera que cuando tengan cosas de segunda mano de las que quieran deshacerse, si éstas aún se encuentran en buen estado, puedan ser útiles para alguien más. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 13 | ASI / (RRA) TSDS | Ivonne Maldonado | Desarrollo de una aplicación web y móvil que gestione el pago de las planillas de los servicios básicos. | Desarrollar una aplicación web y móvil que gestione el pago de las planillas de los servicios básicos. | El proyecto consiste en desarrollar una aplicación web y móvil que gestione todos los pagos de los servicios básicos que se deben realizar de acuerdo a las planillas, es decir agua, luz, teléfono e Internet desde un solo lugar. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 14 | ASI / (RRA) TSDS | Ivonne Maldonado | Desarrollo de una aplicación móvil que gestione todas las redes sociales en una sola plataforma. | Desarrollar una aplicación móvil que gestione todas las redes sociales en una sola plataforma. | El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil en la que se pueda gestionar todas las redes sociales que un usuario posee en una sola plataforma. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 15 | ASI / (RRA) TSDS | Ivonne Maldonado | Desarrollo de una aplicación móvil que brinde información sobre reservas para canchas sintéticas en la ciudad de Quito. | Desarrollar una aplicación móvil que brinde información sobre reservas para canchas sintéticas en la ciudad de Quito. | El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil que permita encontrar canchas sintéticas en la ciudad de Quito, horarios de atención, precios y poder hacer la reserva del servicio. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 16 | ASI / (RRA) TSDS | Juan Pablo Zaldumbide Proaño | Desarrollo de aplicación móvil que permita gestionar el uso de almacenamiento en la nube | Desarrollar una aplicación móvil que permita gestionar el uso de almacenamiento en la nube | Desde una misma aplicación me permitirá verificar los documentos que se encuentran almacenados en diferentes plataformas de almacenamiento en la nube, como Google drive, Dropbox o OneDrive y me permitirá descargar los archivos. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 17 | ASI / (RRA) TSDS | Juan Pablo Zaldumbide Proaño | Desarrollo de aplicación móvil que permita el registro del consumo alimenticio y monitorearlo con su médico | Desarrollar una aplicación móvil que permita registrar el sano consumo alimenticio | La aplicación permitirá registrar los consumos alimenticios y seleccionar los componentes de los mismos para que sean analizados por su médico. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 18 | ASI / (RRA) TSDS | Juan Pablo Zaldumbide Proaño | Desarrollo de aplicación móvil que permita medir el ancho de banda y la intensidad de señal wifi en diferentes puntos de la casa | Desarrollar una aplicación móvil que permita medir el ancho de banda en diferentes puntos de la casa | La aplicación permitirá subir un esquema de la casa y nos permitirá medir la intensidad de señal que tiene cada punto. De esta manera podremos ver el mejor sitio para localizar el router de internet. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 19 | ASI / (RRA) TSDS | Juan Pablo Zaldumbide Proaño | Desarrollo de aplicación móvil y web que permita ofertar y contratar servicios de arreglos de computadores a domicilio | Desarrollar una aplicación móvil y web que permita ofertar y contratar servicios de arreglos de computadores a domicilio | La aplicación permitirá a las personas que ofertan servicios de arreglo de computadores ofertar sus servicios, de la misma manera permitirá a las personas que necesitan de dichos servicios buscar técnicos que estén cerca. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |
| 20 | ASI | Juan Pablo Zaldumbide Proaño | Desarrollo de aplicación web y móvil que permita monitorear el estado de un vehículo a través de un OBD2 | Desarrollar una aplicación web y móvil que permita monitorear el estado de un vehículo a través de un OBD2 | Mediante un dispositivo OBD2 el cual se conecta a los vehículos se podrá consultar vía bluetooth información del vehículo, tales como gasolina, kilometraje, etc, generando un tablero en la aplicación móvil que permita verificar el estado del vehículo y generar recordatorios o alarmas. | Ingeniería de Software | Creación y Gestión del Software | 2 | NO | N/A | DISPONIBLE |