



**CATÁLOGO DE TEMAS DE PROYECTOS DE TITULACIÓN PARA ESTUDIANTES DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS
PERÍODO: 2019-A**



No.	CARRERA	DOCENTE PROPONENTE DEL PROYECTO	PROYECTO	OBJETIVO DEL PROYECTO	DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	ÁREA DE CONOCIMIENTO	LÍNEA DE INVESTIGACIÓN	No. ESTUDIANTES	EL PROYECTO FORMA PARTE DE PROYECTO PROYECCIÓN SOCIAL (SI / NO)	NOMBRE DEL PROYECTO DE PROYECCIÓN SOCIAL DEL QUE FORMA PARTE	PLAN	ESTADO
1	ET	CHRISTIAN BONILLA	IMPLEMENTACIÓN DE UN MÓDULO DIDÁCTICO PARA CONTROL DE LUMINARIAS LED RGB, CON VARIACIÓN DE COLOR E INTENSIDAD, PARA EL LABORATORIO DE INSTALACIONES ELÉCTRICAS DE LA ESFOT					1				DISPONIBLE
2	ET	FANNY FLORES	DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA EVITAR LA MUERTE SÚBITA DEL LACTANTE	Desarrollar un sistema que permita evitar la muerte súbita del lactante.	A través de tecnología Arduino e hilo conductor, se pretende desarrollar un sistema que permita monitorear los signos vitales del recién nacido y enviar al padre del niño mediante tecnología bluetooth un reporte de las mediciones y alertas.	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y COMPUTACIÓN CENTRADA EN EL HUMANO	COMPUTACIÓN CENTRADA EN EL HUMANO	2	NO		DISPONIBLE	DISPONIBLE
3	ET	GABRIELA CEVALLOS	DESARROLLO DE GUÍAS PRÁCTICAS UTILIZANDO NMAP PARA EL ANÁLISIS DE VULNERABILIDADES EN REDES.	Desarrollar guías prácticas utilizando NMAP para el análisis de vulnerabilidades en una Intranet.	El proyecto consiste en el desarrollo de guías prácticas para realizar en un laboratorio el análisis de vulnerabilidades en una red utilizando la herramienta de código abierto NMAP.	REDES	SISTEMAS DE SEGURIDADES	1	NO	N/A	-	DISPONIBLE
4	ET	GABRIELA CEVALLOS	DESARROLLO DE GUÍAS PRÁCTICAS PARA EL ANÁLISIS DE ATAQUES DE SEGURIDAD EN REDES.	Desarrollar guías prácticas para el análisis y estudio de ataques de seguridad en una intranet.	El proyecto consiste en el desarrollo de guías prácticas para analizar diferentes ataques a las redes mediante la distribución Kali Linux, con el fin de establecer recomendaciones para salvaguardar la información en las redes de comunicación.	REDES	SISTEMAS DE SEGURIDADES	1	NO	N/A	-	DISPONIBLE
5	ET	GABRIELA CEVALLOS	DESARROLLO DE GUÍAS PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE DIFERENTES PROCESOS REALIZADOS A SEÑALES ANALÓGICO DIGITALES MEDIANTE MATLAB.	Desarrollar guía de prácticas de laboratorio para la implementación de técnicas de modulación y proceso de señales analógico digitales basado en MATLAB	El proyecto consiste en el desarrollo de guías prácticas para la implementación de técnicas de modulación y proceso de señales analógico digital, tópicos de la materia de Telecomunicaciones I, desarrollados sobre el software MATLAB.	TELECOMUNICACIONES	SOFTWARE DE TELECOMUNICACIONES	1	NO	N/A	-	DISPONIBLE
6	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE LAS PERSIANAS DE LA DIRECCIÓN DE LA ESFOT	Automatización y control por medio de una aplicación (Android) de la apertura de las persianas de la Dirección de la ESFOT		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
7	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMA PARA EL CARRITO DE COMPRAS DEL SUPERMERCADO QUE PERMITA CONTABILIZAR LOS PRODUCTOS ADQUIRIDOS	Diseñar e implementar un sistema para el carrito de compras del supermercado que permita contabilizar los productos e informar a la caja para disminuir el tiempo de pago		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
8	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA PARA EL CONTROL Y REGISTRO DEL USO DEL PROYECTOR EN LA ESFOT	Implementar un sistema de control y registro del uso del proyector en la ESFOT mediante el uso de tecnologías RFID		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
9	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA PARA POTENCIALIZAR TELEVISORES Y MONITORES CONVIRTIÉNDOLOS EN DISPOSITIVOS INTELIGENTES	Diseñar e implementar un sistema para convertir monitores o televisores no inteligentes en dispositivos inteligentes (Smarts) con la ayuda de un microcomputador raspberry		TECNOLOGÍAS DE INTERNET	MULTIMEDIA	2	NO	N/A		Por confirmar DISPONIBILIDAD
10	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA QUE PERMITA CLASIFICAR, CONTAR MONEDAS Y LLEVAR UN REGISTRO DE LAS CANTIDADES CONTADAS	Implementar un sistema que permita realizar la clasificación, el conteo de monedas y que el registro sea enviado a un usuario específico		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		Por confirmar DISPONIBILIDAD
11	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA CHAQUETA GUJAR AL USUARIO A UNA DIRECCIÓN POR MEDIO DE VIBRACIONES	Diseñar e implementar una chaqueta que alerte al usuario por medio de vibraciones las direcciones para desplazarse a un lugar deseado con la ayuda de un smartphone y Google Maps		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
12	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE INVENTARIO EN MÁQUINAS EXPENSORAS DE PRODUCTO	Diseñar e implementar un sistema de control de inventario en máquinas expendedoras que avise al propietario el stock de los productos		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
13	ET	LEANDRO PAZMIÑO	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA QUE INDIQUE LA OCUPACIÓN DEL PARQUEADERO DE LA ESFOT	Diseñar e implementar un sistema para el monitoreo de la ocupación (espacios usados y disponibles) del parqueadero de la ESFOT por medio de análisis de imágenes con inteligencia artificial		TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	2	NO	N/A		DISPONIBLE
14	ET	VIVIANA PÁRRAGA	DISPOSITIVO ANALIZADOR DE TRÁFICO DE RED EN PUNTOS ESPECÍFICO	Implementar un dispositivo analizador de tráfico de red en puntos específico	Realizar un dispositivo que permita conectarse en cualquier punto de red y mediante una placa Raspberry Pi envíe los datos de tráfico de red que cursa por el mismo a un PC donde se pueda analizarlo y visualizar su comportamiento.	TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	HARDWARE DE COMUNICACIONES	1	NO	N/A	NO	DISPONIBLE
15	ET	VIVIANA PÁRRAGA	INTERFAZ DE CONFIGURACIÓN DE EQUIPOS CISCO PERTENECIENTES A UNA RED	Implementar una interfaz de configuración de equipos CISCO pertenecientes a una red	Realizar una aplicación web que permita configurar todos los equipos CISCO de una red. La tesis está enfocada a que se realice una aplicación amigable para el usuario y que por detrás esta aplicación envíe por la red los respectivos comandos de configuración de equipos de red.	INGENIERIA DE SOFTWARE	CREACION Y GESTION DEL SOFTWARE	1	NO	N/A	NO	DISPONIBLE
16	ET	VIVIANA PÁRRAGA	APLICACIÓN WEB PARA TUTORÍAS ACADÉMICAS	Implementar una aplicación web para tutorías académicas	Realizar una aplicación web que sirva de ayuda a los docentes tutores, en las tutorías académicas, proveyendo un simulador del posible comportamiento del estudiante en su rendimiento académico de acuerdo a un estudio de minería de datos ya realizado.	SISTEMAS DE INFORMACION Y COMPUTACION CENTRADA EN EL HUMANO	COMPUTACION APLICADA A LOS SISTEMAS DE INFORMACION	1	NO	N/A	NO	DISPONIBLE
17	ET	VIVIANA PÁRRAGA	CARTELERA DIGITAL DE DISPONIBILIDAD HORARIA DE PROFESORES PARA LAS OFICINAS DEL AREA 2 DE LA ESFOT	Implementar un dispositivo que permita visualizar la disponibilidad horaria de los profesores de las oficinas del area 2 de la ESFOT.	Realizar un dispositivo que permita al estudiante mediante una pantalla táctil seleccionar a un profesor del conjunto de oficinas y que se despliegue el horario de disponibilidad del mismo. El horario de disponibilidad deberá ser cargado por el profesor en una aplicación web donde además se le permita agregar en cualquier momento una actividad no planificada para indicar su no disponibilidad en una determinada hora. También mediante la cartelera se debe presentar un indicador por cada oficina mencionando si el profesor se encuentra o no en ese momento habilitada desde las oficinas.	TECNOLOGÍAS APLICADAS EN REDES Y TELECOMUNICACIONES	CREACION Y GESTION DEL SOFTWARE	2	NO	N/A	NO	DISPONIBLE